

2026 광운대학교
연춘체전:비마컵
피구 규정집

2026.09.09

광운대학교 제53대 총학생회 ‘이음’



기본규정

경기 중 우천 시 경기 운영 안내

- 경기 중 우천 발생 시, 심판과 양 팀 주장의 합의를 거쳐 일정 시간 동안 우천 중단을 실시 할 수 있으며, 향후 기상 상황에 따라 주심, 양 팀 주장 총 3명 의견 중 과반수에 의해 다음과 같이 선언할 수 있다.
 1. 경기 재개 : 중단된 시점의 상황을 그대로 이어서 진행
 2. 경기 축소 : 기상 상황상 본 게임을 정상적으로 진행할 수 없다고 판단 시, 경기를 축소하여 진행
 - 1) 풋살 및 농구 : 승부차기 및 승부 던지기를 진행하며, 방식은 규정집 참고
 - 2) 그 외의 종목 : 1세트 진행 중인 경우, 단판으로 진행하되 중단된 시점의 상황을 이어서 진행
 3. 콜드게임 : 다음과 같은 상황에서 중단된 시점의 점수를 최종 결과로 인정하고 승패를 결정
 - 1) 풋살 : 중단된 시점의 점수 차이가 4점 이상인 경우
 - 2) 농구 : 중단된 시점의 점수 차이가 15점 이상인 경우
 - 2) 세트제 : 2세트 진행 중인 경우, 1세트 승리 팀이 이기고 있는 경우
- 우천 중단 시간은 원칙적으로 최대 15분을 초과할 수 없다.

경기 전 우천 시 경기 운영 안내

- 경기 전 우천 발생 시, 예선전까지는 우천취소는 없으며 주심과 양 팀 주장 총 3명의 의견 중 과반수에 의해 다음과 같이 진행 한다.
 1. 풋살 및 농구 : 승부 차기 및 승부 던지기를 진행하며, 방식은 규정집 참고
 2. 그 외의 종목 : 단판으로 진행
- 16강 또는 Round2 부터는 다음과 같은 조건 만족 시 우천 취소를 진행하며 추후 일정을 재편성해 경기를 진행한다. 단, 대회 일정상 경기 시간은 본래 공지된 시간(1교시~7교시)과 상이할 수 있다.
 1. 경기 전날 오후 6시 기준 경기 시작 시간 시간당 예상 강수량 10mm 이상 시

*우천 시 경기 진행이 불가피하게 어려운 경우 주최 측의 판단으로 경기 일정을 조정할 수 있다.

인원

- 모든 종목은 학과 대표 1팀만 출전할 수 있다.
- 출전 자격은 **재학생**으로 한정하며, **휴학생 및 대학원생은 출전할 수 없다.**
- 참가자 명단 제출 기간 외에는 선수 명단을 수정할 수 없다.
- 제출 기간 내 명단을 제출하지 않은 종목은 **몰수패**로 처리한다.
- 주전 인원이 해당 종목 규정에 명시된 **최소 기준에 미달**할 경우, 명단을 제출하지 않은 것으로 간주한다. (후보 인원은 필수 아님)
- 경기 참가자는 해당 경기 시작 교시의 정시까지 선수 명단 확인을 마쳐야 하며, 경기 운영의 최소 인원이 미완료 시 기권패 처리한다. 또한 정시까지 선수 명단 확인을 받지 못한 선수는 해당 경기에 참여 할 수 없다.
- 모든 참가자는 경기 시작 전 **심판의 신분 확인**(모바일 도서대출증과 신분증 지참)을 받아야 출전할 수 있다.
- 명단에 없는 선수가 출전할 경우, 해당 경기는 **기권패** 처리한다.

경기 일정

- 수업과 경기 일정이 겹칠 경우, 출석 인증 의뢰서를 발급받을 수 있다.
- 수업 또는 개인 사유로 인한 경기 일정 변경은 **허용하지 않는다.**
- 학과 단체 행사로 인한 일정 변경은 상대 팀과 협의 후 가능하며, 해당 일정은 **연춘체전 시작 전까지** 총학생회에 반드시 **서면으로 제출**해야 한다. 미제출 시, 경기 인원 미충족으로 인한 결과는 학과 측 책임으로 간주하여 **몰수패** 처리한다.
- 여러 종목에 중복 출전 가능하나, 경기 시간이 겹치는 경우 한 종목만 출전할 수 있으며, 후보 선수로도 대체가 불가할 경우 기권패로 처리한다.
- 후보 인원 없이 경기 시작 시, 경기 도중 부상 등으로 인해 최소 인원이 미달될 경우 기권패 처리한다.

선서

- 모든 선수와 심판은 연춘체전 시작 5분부터 1분 전까지 **선언서에 서명**하여 총학생회에 제출해야 한다.

경기의 시작

- 경기는 해당 교시 시작과 동시에 개시한다.

심판

- 경기 진행 학부(과) 소속 인원은 해당 경기의 **심판을 맡을 수 없다.**
- 심판은 경기 진행 전반에 대해 **최종 권한**을 가지며, 선수는 이에 따라야 한다.
- 관중의 방해 행위 발생 시, 심판은 해당 관중에게 경고할 수 있다.
- 팀 주장만이 심판에게 의견을 전달할 수 있으며, 욕설, 고성, 반복 항의 등 **비신사적 행위 시 페널티**를 부과한다.

- 상대 팀 또는 심판에 대한 모욕적 언행을 지속해 경기 진행을 방해할 경우, 총학생회 심의 후 해당 학부(과)의 **체전 참가 자격을 박탈**한다.

피구 규정

1) 경기 준비

인원

- 팀 구성은 모든 선수를 여성으로 하며, 주전 7명, 후보 5명으로 총 12명으로 한다.
- 후보 선수는 경기 중 교체가 가능하되, 경기 시작 시 최소 7명이 있어야 경기를 시작할 수 있다.

경기장 및 장비

- 경기장은 광운대학교 노천극장 농구장의 기존 라인을 사용한다.
 - 공은 총학생회에서 준비한 공식 피구 시합구를 사용한다.
 - 심판은 비상시를 대비해 여분의 공 1개를 준비한다.
 - 심판 준비물: 선수 명단, 메모지, 펜, 휘슬.
- (선수 명단은 총학생회에서 사전 인계받는다.)
- 경기 전 심판은 인원 점검을 실시한다.

복장

- 양 팀은 총학생회에서 준비한 팀 식별용 조끼를 착용한다.
 - 모자 착용은 원칙적으로 금지하되, 심판 승인 시 허용한다.
- (단, 모자 챙에 공이 맞으면 아웃으로 처리하며, 안전 책임은 본인에게 있다.)
- **시계, 목걸이, 귀걸이 등 악세서리 착용은 금지**하고, 운동화 착용을 원칙으로 한다.
 - 안경 착용 시 파손 위험이 있어 스포츠 고글이나 콘택트렌즈 착용을 권장하며, 안경 착용으로 인한 부상 책임은 본인에게 있다.

2) 경기 진행 방식

예선전 및 4강전까지

- 3판 2선승제로 진행한다.
- 세트당 경기 시간은 15분으로 제한한다.
- 한 팀의 선수가 모두 아웃되어 남은 선수가 없을 경우, 해당 세트는 즉시 종료된다.
- 세트의 제한 시간 종료 시 남아 있는 선수 수가 많은 팀이 해당 세트를 승리한다.
- 남은 선수 수가 같을 경우, 연장 승부(골든 아웃)로 진행하며, 먼저 상대 선수 1명을 아웃시키는 팀이 승리한다.

결승전

- 3판 2선승제로 진행한다.
- 세트당 경기 시간은 15분으로 제한한다.
- 한 팀의 선수가 모두 아웃되면 해당 세트는 즉시 종료된다.
- 시간 종료 시 남아 있는 선수 수가 많은 팀이 승리하며, 같을 경우 골든 아웃으로 승부를 결

정한다.

쉬는 시간

- 세트 종료 후 휴식 시간은 2분으로 한다.
-

3) 경기

경기 시작

- 경기 시작 전, 각 팀 1명을 선정하여 점프 볼로 공격권(선공)을 결정하며, 선공권이 없는 팀이 코트 선택권을 갖는다.
 - 경기 시작 전, 모든 선수는 중앙 라인 부근에 정렬하여 주심의 진행 하에 상호 인사 후 시작한다.
 - 상호 간의 인사 후 경기 시작 전 상대 외야에 외야수 1명이 포진하며, 나머지 6명은 코트 내야에서 시작한다.
 - 주심의 휘슬 없이 시작된 플레이는 무효(노플레이)로 한다.
 - 경기 진행 중 필드 안에는 출전 선수와 심판만 있을 수 있으며, 교체 선수는 경기장에서 약 4m 떨어진 곳에서 대기한다.
-

선수 교체

- 한 세트당 교체는 최대 3회 가능하다.
 - 교체된 선수는 해당 세트에서 재투입 불가하다.
- (단, 모든 후보가 이미 교체된 이후 부상자가 발생한 경우에는 예외로 한다.)
- 세트 종료 후 선수 변경은 교체 횟수에 포함되지 않는다.
 - 교체는 반드시 경기 중단 상황(자팀이 공격권을 보유한 상태)에서 심판 보고 후 진행해야 한다.
 - 내야 ↔ 외야 간 위치 교체는 금지한다.
 - 공격권이 없는 상황에서의 교체는 원칙적으로 불가하나, 부상 시 심판 재량으로 허용할 수 있다.
-

(이 경우 반드시 심판과 상대팀이 인식할 수 있도록 알린다.)

경기 종료

- 경기 종료 시, 중앙 라인 부근에서 양 팀 선수들이 모여 주심의 진행 하에 상호 인사 후 종료한다.
 - 주심은 경기 결과를 기록해 착오 없이 총학생회에 전달해야 한다.
 - 각 팀 주장들은 경기 결과 기록지를 확인하며 서명한다.
 - 종료 후 각 팀은 모든 짐과 쓰레기를 회수해야 하며, 분실물에 대한 책임은 총학생회가 지지 않는다.
-

4) 경기 룰

승리 조건

- 한 세트는 상대팀 선수를 모두 아웃시키면 즉시 종료된다.
 - 15분 제한 시간 내에 경기가 종료되지 않으면, 남아있는 선수가 더 많은 팀이 승리한다.
 - 남은 인원 수가 같을 경우, 연장전 없이 다음 득점(첫 아웃)을 먼저 기록한 팀이 승리한다.
-

아웃 규정

-
- 공에 노바운드로 맞으면 아웃된다.
- (단, 같은 팀 선수가 바닥에 떨어지기 전에 잡으면 맞은 선수와 잡은 선수 모두 아웃되지 않는다.)
- 얼굴, 머리에 맞으면 아웃되지 않고 공격권이 상대팀으로 넘어간다.
- (단, 피하다가 맞은 경우, 고의적으로 머리카락이나 얼굴로 막은 경우는 아웃으로 간주한다.)
- 머리카락에 스치거나 모자의 챙에 맞은 경우도 아웃으로 간주한다.
 - 지급된 조끼에 스친 경우도 아웃으로 간주한다.
 - 내야에서 아웃된 선수는 외야로 이동한다.
-

공격권

-
- 상대편 선수가 던진 공을 노 바운드로 잡았을 경우 아웃 되지 않으며 공격권을 가지고 온다.
- (단, 잡은 직후 떨어뜨리면 아웃으로 간주)
- 상대 진영의 바닥(내, 외야)에서 허리 높이 이하로 구르거나 바운드 된 공은 가져올 수 없다.
 - 상대 팀 진영의 바닥(내, 외야)이 아닌 허리 높이 이상의 뜬 공은 가져올 수 있다.
 - 센터 라인에 걸친 공은 공의 중심이 더 가까운 진영의 공으로 간주한다.
 - 경기 중 선수, 심판 외의 인원이 공에 접촉해서는 안 된다.
 - 선수는 선을 밟아서는 안 되며, 파울 규정에 의해 공격권이 상대팀으로 넘어간다.
 - 같은 팀은 내야에서 내야, 외야에서 외야끼리 패스 할 수 없으며, 파울 규정에 의해 공격권이 상대팀으로 넘어간다.
 - 공격 및 패스 시 외부로 공이 흐른 경우, 공격을 재개 하려면 주심의 신호 하에 공격을 재개한다.
-

부상

-
- 선수 부상 시, 즉시 경기 중단 및 타이머 정지 후, 상황 종료 시 재개한다.
-

파울 및 공격권 전환

-
- 다음의 경우 모두 파울이며, 공격권이 상대팀으로 넘어간다.
 - 판정은 주심이 하며, 필요 시 부심과 합의할 수 있다.
 1. 오버라인 - 공을 소유한 선수가 라인을 밟거나 넘은 경우
 2. 포 패스 - 3회 패스 후 4회째까지 공격하지 않은 경우
 3. 더블패스 - 내야에서 내야, 외야에서 외야로 패스한 경우
 4. 홀딩 - 상대 진영에서 구르거나 바운드된 공(허리 높이 이하)을 가져온 경우
 5. 10초 룰 - 공을 소유한 후 10초 내에 공격 또는 패스로 공을 처리하지 않은 경우
 6. 헤드 샷 - 고의적으로 얼굴, 머리 맞힌 경우
-

5) 심판의 권한 및 의무

심판 구성 및 역할

-
- 심판은 주심 1명과 부심 1명으로 구성한다.
 - 주심은 경기 전반을 총괄하며, 규칙 적용 및 최종 판정을 내린다.
 - 부심은 주심이 확인하기 어려운 각도(각 진영의 엔드라인 부근 외야)에서 상황을 관찰하고 주심에게 전달한다.
 - 모든 의견에 대한 최종 결정에 대한 권한은 주심에 있다.
 - 심판은 경기 전, 중, 후 경기 진행이 원활하고 공정하게 이루어지도록 관리한다.
-

경고 및 퇴장

- 심판은 다음의 경우 선수에게 경고 또는 퇴장을 부과할 수 있으며, 경고 2회 누적 시 퇴장된다.

- ① 심판 또는 상대 선수에게 욕설, 모욕, 폭력 등 비신사적 행위를 한 경우
- ② 과도한 신체 접촉으로 부상을 입히거나 입힐 위험이 있는 경우
- ③ 경기 중 라인 또는 상대 영역에 무단 진입하여 공을 가져온 경우
- ④ 심판 판정에 대해 과도하게 항의하거나 경기 지연을 유도하는 경우
- ⑤ 경기 진행을 방해하는 행위를 반복한 경우
- ⑥ 기타 스포츠맨십에 어긋나는 행위를 한 경우

몰수패

- 다음의 경우, 경기 상황과 관계없이 몰수패를 선언한다.

- ① 경기 교시 시작 후 최소 가능 인원(7명)이 모이지 않은 경우
- ② 퇴장 또는 부상으로 인해 출전 가능 선수가 6명 이하가 된 경우
- ③ 등록되지 않은 선수가 경기에 출전한 경우

*몰수패 : 심판이 상대 팀을 승리팀으로 선언하고, "시합 종료"를 선언하는 것