



2026 광운대학교  
연춘체전:비마컵  
리그오브레전드 규정집

2026.09.09

광운대학교 제53대 총학생회 ‘이음’



## 기본규정

### 인원

- 모든 종목은 학과 대표 1팀만 출전할 수 있다.
- 출전 자격은 재학생으로 한정하며, 휴학생 및 대학원생은 출전할 수 없다.
- 참가자 명단 제출 기간 외에는 선수 명단을 수정할 수 없다.
- 제출 기간 내 명단을 제출하지 않은 종목은 몰수패로 처리한다.
- 주전 인원이 해당 종목 규정에 명시된 최소 기준에 미달할 경우, 명단을 제출하지 않은 것으로 간주한다. (후보 인원은 필수 아님)
- 경기 참가자는 해당 경기 시작 교시의 정시까지 선수 명단 확인을 마쳐야 하며, 경기 운영의 최소 인원 미충족시 패배 처리 한다. 또한 정시까지 선수 명단 확인을 받지 못한 선수는 해당 경기에 참여 할 수 없다.
- 모든 참가자는 경기 시작 전 심판의 신분 확인(모바일 도서대출증과 신분증 지참)을 받아야 출전할 수 있다.
- 명단에 없는 선수가 출전할 경우, 해당 경기는 기권패 처리한다.

### 경기 일정

- 수업과 경기 일정이 겹칠 경우, 출석 인증 의뢰서를 발급받을 수 있다.
- 수업 또는 개인 사유로 인한 경기 일정 변경은 허용하지 않는다.
- 여러 종목에 중복 출전 가능하나, 경기 시간이 겹치는 경우 한 종목만 출전할 수 있으며, 후보 선수로도 대체가 불가할 경우 기권패로 처리한다.

### 선서

- 모든 선수와 심판은 연춘체전 시작 5분부터 1분 전까지 선언서에 서명하여 총학생회에 제출해야 한다.

### 심판

- 경기 진행 학부(과) 소속 인원은 해당 경기의 심판을 맡을 수 없다.
- 심판은 경기 진행 전반에 대해 최종 권한을 가지며, 선수는 이에 따라야 한다.
- 관중의 방해 행위 발생 시, 심판은 해당 관중에게 경고할 수 있다.
- 팀 주장만이 심판에게 의견을 전달할 수 있으며, 욕설, 고성, 반복 항의 등 비신사적 행위 시 패널티를 부과한다.
- 상대 팀 또는 심판에 대한 모욕적 언행을 지속해 경기 진행을 방해할 경우, 총학생회 심의 후 해당 학부(과)의 체전 참가 자격을 박탈한다.

# 리그 오브 레전드 규정

## 1) 경기 준비

---

### 인원

- 한 팀은 주전 선수 5명과 후보 선수 5명으로, 총 10명으로 구성한다.
- 성별에 따른 제한은 없다.
- 후보 선수는 경기 중간 교체가 가능하며, 교체 규정은 별도의 항목에서 명시한다.

---

### 경기장 및 장비

- 경기는 총학생회에서 지정한 공식 경기용 PC방에서 진행한다.
- 모든 선수는 해당 PC방에서 제공하는 통일된 장비(PC, 모니터, 헤드셋, 키보드, 마우스)를 사용하는 것을 원칙으로 하나 개인장비를 희망하는 경우 개인장비도 허용한다. 단 개인장비를 사용하는 경우 경기 시작 전까지 모든 준비를 완료해야 하며, 경기 시작 이후 발생하는 개인장비의 결함으로 인한 경기의 불이익에 대한 책임은 본인에 있으며, 재경기 사유로 인정되지 않는다.
- 경기 중 장비 이상 발생 시, 심판에게 즉시 신고해야 하며, 선수가 일시 중단(Pause) 이후 심판에게 보고한다.

---

### 계정 등록

- 모든 선수는 경기 참가 신청 시 본인 소유의 라이엇 계정 ID와 태그를 제출해야 한다.
- 제출한 계정 이외의 계정 사용은 금지된다.
- 제출할 계정은 본인 소유의 라이엇 계정 중 2026시즌 최고 티어가 가장 높은 계정을 제출할 것을 원칙으로 하며, 해당 원칙을 지키지 않음이 적발될 경우 해당 팀은 몰수패 처리한다.
- 경기 시작 전 심판은 선수 계정 정보와 등록 정보를 대조하여 본인 여부를 확인한다.
- 계정은 반드시 한국 서버(KR) 환경에서 플레이 가능한 상태여야 한다.
- 부적절한 계정 닉네임은 주최측 판단 하에 출전 거부 혹은 변경이 요구될 수 있다.

---

### 경기 사전 준비

- 선수들은 경기 시작 5분 전까지 지정 좌석에 착석하여 인원 확인 및 헤드셋, PC 상태 등을 점검하는 것을 원칙으로 한다. 미점검에 따른 결과의 책임은 본인에게 있다.
- 경기가 진행되는 교시까지 경기장에 도착하지 못할 시 규정에 따른 패널티가 부과될 수 있다.
- 인원 확인 및 출석 절차는 연춘체전:비마컵 전체 규정을 따른다.
- 경기 당일날 등록한 Riot ID 계정이 정지 등의 사유로 사용이 불가능 할 시 해당 팀은 기권패에 처한다.
- 리그오브레전드 클라이언트와 심판이 승인한 프로그램을 제외한 모든 프로그램은 종료하여야 하며 적발 시 몰수패에 처한다.

---

### 게임 생성 및 설정

- 심판이 사용자 설정 게임(Custom Game)을 생성한 뒤, 각 팀장을 초대하고, 팀장이 각 팀원들을 초대한다.
  - 서버는 반드시 한국 서버(KR)로 설정한다.
  - 경기 모드는 소환사의 협곡(Summoner's Rift) / 5대5 / 토너먼트 드래프트 모드로 진행한다.
  - 경기에 참가하는 선수들은 주최측이 제공하는 디스코드 서버에 한에서 음성채팅 사용이 가능하다.
-

## 2) 경기 진행 방식

---

### 경기 형식

- 4강 이전(예선전~8강): 단판제(Bo1)로 진행한다.
- 4강: 3판 2선승제(Bo3)로 진행한다.
- 결승전: 5판 3선승제(Bo5)로 진행한다.
- 휴식 시간: 4강부터 세트 종료 후 5분의 휴식 시간을 부여한다.

---

### 맵 및 모드

- 모든 경기는 소환사의 협곡(Summoner's Rift)에서 진행하며, 4강 경기부터는 하드 피어리스 드래프트 모드\*를 사용한다.

\*하드 피어리스 드래프트 모드 : 시리즈 내 양 팀이 픽한 챔피언은 후속 세트에서 픽 할 수 없는 제도

---

### 진영 결정

- 경기 시작 전, 각 팀의 주장이 가위바위보를 통해 진영(블루 / 레드)을 결정한다.
- 블루 팀은 밴픽(Ban/Pick) 우선권을 가진다.
- 다전제(Bo3, Bo5) 경기에서 진영 선택 순서는 첫 세트 이후에 패배 팀이 진영 선택권을 가진다.

---

### 포지션 및 챔피언 선택

- 포지션은 각 팀의 전략에 따라 자유롭게 결정할 수 있으며, 제한을 두지 않는다.
- 챔피언 선택은 라이엇 공식 규정에 따라 밴픽 진행 후 잠금(Pick Lock)된다.

## 3) 경기

---

### 경기 시작

- 모든 경기는 심판의 진행 하에 시작하며, 시작 전 양 팀 선수들은 상호 예의를 갖춘다.
- 각 팀의 주장은 심판과 친구 추가를 완료한 후, 심판이 생성한 사용자 설정 게임방에 초대받는다. 이후, 각 팀의 주장은 팀원들을 초대한다.
- 경기 중 전체 채팅(ALL CHAT)은 금지하며, 필요한 경우 팀 채팅만 사용한다.
- 경기 시작 시 디스코드를 제외한 모든 인터넷 창을 금지한다.

---

### 경기의 중단

- 경기 일시정지(Pause)는 다음과 같은 비상 상황에만 허용된다.
  1. 선수의 연결 끊김(Disconnect)
  2. 하드웨어 고장(PC, 주변기기)
  3. 인터넷 연결 문제
- 문제가 발생한 경우 즉시 심판에게 알리고, 심판의 지시에 따라 채팅창에 /pause명령어를 입력한다.
- 사전 장비 점검 미흡으로 인한 문제는 인정되지 않는다.
- 서버 장애 또는 잘못된 게임 설정이 발견된 경우, 심판이 재시작 여부를 결정한다. 단, 재시작을 하는 경우, 본 경기의 픽과 백 픽을 그대로 적용한다.
- 일시 정지는 심판에 고지 후 한 경기 당 각 팀 1회만 가능하다.
  4. 재시작이 가능한 경우
- 게임 시작 이후 경기 시간 5분이 지나기 이전
- 경기 시간 5분 이후 팀 골드차이가 경기 시간 분x400 미만 차이나는 경우

---

### 게임 내 기능의 이용

---

- 
- 채팅은 팀 채팅만 가능하며, 그 외의 채팅은 3회 이상 적발 시 몰수패에 처한다.
  - 감정 표현(Emote)은 허용되나, 심판이 과도하다고 판단할 경우 경고를 부여할 수 있다.
  - 심판을 제외한 관전(Observing)은 금지한다.
- 

#### 경기 종료

- 
- 경기 종료 후, 양 팀 선수들은 심판의 진행 하에 상호 예의를 갖춘다.
  - 이의 제기는 경기 종료 직후에만 가능하며, 심판 판단과 양 팀 주장 간 합의로 재경기 여부를 결정한다.
  - 심판 및 양 팀 주장은 경기 결과 기록에 서명 후 총학생회에 전달한다.
  - 승리팀 주장은 게임 내의 점수판을 지정된 디스코드 공지사항을 확인하여 경기결과 서버에 캡처하여 업로드한다.
  - 경기 종료 후 좌석 정리는 각 팀 선수가 직접 한다.
- 

### 4) 심판의 권한 및 의무

---

#### 심판의 역할

- 
- 심판은 주심 1명으로 구성된다.
  - 모든 규정은 심판의 해석에 따르며, 모든 결정에 대해 최종 발언권을 가진다.
  - 심판은 원활하고 공정한 경기 진행을 위해 사전 준비 및 관리에 최선을 다해야 한다.
  - 4강부터 심판은 2세트 이후 모든 경기 시작 전 금지 챔피언 1회씩 언급한다.
  - 하드 피어리스 드래프트 모드의 규정을 어길 경우 경고 부여 및 경기는 재시작하며, 그전까지의 뱅크를 진행 후 게임을 진행한다.
- 

#### 경고 및 퇴장

- 
- 경고 3회 누적 시 해당 세트는 패배 처리 된다.
  - 퇴장된 선수는 해당 세트 내 재출전 불가하며, 교체 선수를 투입 해야한다.
- 

#### 경고 사유

- 
- 전체 채팅 1회 적발 시
  - 상대방을 비하하거나 분쟁을 유발하는 발언 1회 적발 시
  - 하드 피어리스 드래프트 모드 룰을 어길 경우
  - 그 외 심판이 판단하기에 경기 진행에 방해가 되는 행동이 적발된 경우
- 

#### 몰수패

---

다음과 같은 경우, 심판은 해당 팀에 몰수패를 선언할 수 있다.

1. 경기 시작 시간까지 경기 진행 가능 최소 인원(5명)이 모이지 않은 경우
  2. 게임에 영향을 미치는 부정 행위(불법 프로그램, 버그 악용 등)가 적발된 경우
  3. 선수 명단에 등록되지 않은 선수가 출전한 경우
  4. 상대방 및 심판에 대한 모욕적,비하 발언을 한 경우
  5. 사전 등록한 닉네임이 아닌 다른 계정으로 출전한 경우
  6. 그 외 위에 명시
- 

※몰수패 : 심판이 상대 팀을 승리 팀으로 선언하고, "시합 종료"를 선언하는 것